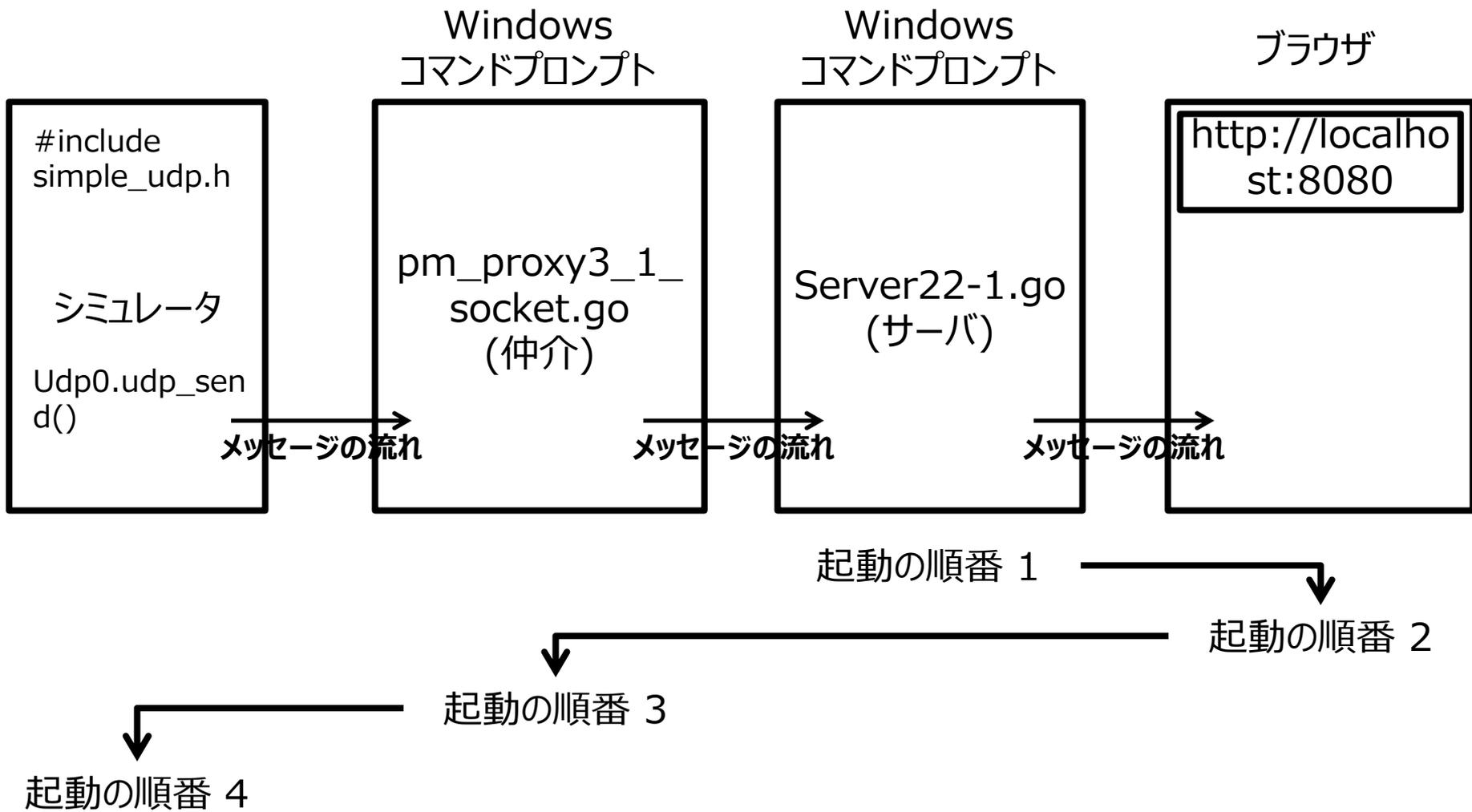


# システム構成概要図



# 構築手順

## ■ Step1

git clone <https://github.com/TomoichiEbata/PruneMobile.git>

によって、PruneMobileというディレクトリができる(以下、“PruneMobile”と記載する)

## ■ Step2

#PruneMobile>cd tests/tests” とした後、Scenario.hpp.20210105-1(“Ebata”という文字列で検索すると、変更場所にジャンプする), simple\_udp.h, udp\_sendto.cpp を参考にして、位置情報を、コンテナの外に送付するプログラムを組込む

## ■ Step3

“go install”等でコンパイル、ビルドを行う

# 起動手順

## ■ Step1

シミュレータを通常手続で起動する。

## ■ Step2

#PruneMobile/server> go run server22.go  
を実施する

## ■ Step3

ブラウザ(chromo推奨)から、 豊洲地区の地図が表示される  
<http://localhost:8080>  
と入力する

## ■ Step4

#PruneMobile/tests > go run pm\_proxy3.go  移動体(乗客、バス)が地図上に表示される(移動が確認できるようになる)

# 終了手順

## ■ Step1

(T.B.D.) # 現時点で正常終了系の処理なし